|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **7** | **기간** | **2022.02.14~2022.02.20** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 배경 타일 텍스쳐 uv 작업, 슬라임 모션 2종 제작** * **남주영 : 플레이어 스킬 제작** * **어수혁 :** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
  배경 타일 텍스쳐 uv 작업, 슬라임 모션 ( 근접 공격, 원거리 공격)
* **남주영**

플레이어 스킬(근거리, 원거리, 힐) 제작

* + **어수혁**

코로나 확진

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **8** | **다음 기간** | **2022.02.21~2022.02.27** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 플레이어 스킬 이펙트 제작  남주영 : 더미 클라이언트 제작  어수혁 : 슬라임, 보스 추가 애니메이션 적용  게임 종료 처리 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |